

SIŪLŲ KAMUOLYS



Grojant raminančiai muzikai, mokytojas paprašo moksleivių sustoti tiesia linija. Mokytojas ragina moksleivius susikibti rankomis ir užsimerkti. Tuo metu vaikams aiškinamos žaidimo taisyklės:

„Dabar žaisime žaidimą, kuriame svarbu, kad kiekvienas jūsų bendradarbiautų ir pagelbėtų vienas kitam. Mes išardysime tiesią liniją ir suformuosime susipynusių siūlų kamuolį. Aš jums padėsiu tai padaryti, bet jūs turite ir toliau laikyti vienas kitą už rankų kaip tvirta grandinė – kad ir kas nutiktų. Kai „susivyniosite“ į siūlų kamuolį, galėsite atsimerkti. Tam, kad laimėtumėte žaidimą, turite iš naujo suformuoti tiesią liniją, bet negalima paleisti vienam kito rankų. Žaidimo paslaptis – pasitikėti kitais. Jei pasitikėsite – viskas pavyks.“ Jei vaikams žaidimas nepavyksta iš pirmo karto, svarbu jį pakartoti. Vis dėlto prieš pradėdant antrą bandymą, svarbu, kad mokytojas palaikytų, paskatintų vaikus ir pasistengtų jiems paaiškinti, kodėl pirmas bandymas nepavyko. Priklausomai nuo to, kiek laiko užtruks šis žaidimas, kol vėl bus suformuota pirminė tiesi linija, mokytojas nusprendžia, ar užteks likusio laiko kitoms užsiėmimo veikloms. Jeigu laiko lieka pakankamai, mokytojas pagiria vaikus už gerai atliktą užduotį, nes vaikai vienas kitam padėjo. Tada mokytojas pristato kitą užduotį: „Noriu, kad sustotumėte ratu susikibę už rankų ir užsimerktumėte. Užsimerkę pasidalinkite kilusiomis mintimis apie šios dienos ir praėjusius užsiėmimus. Prieš pradėdami įsidėmėkite, kad tik vienas žmogus gali kalbėti vienu metu, o ne visi kartu. Kitas žmogus ima kalbėti tik pirmajam baigus, nes tik tokiu būdu galėsime išgirsti visų mintis. Kadangi kalbėsime kaip pakliūva, tikėtina, kad vienu metu ims kalbėti du ar daugiau moksleivių. Susidarius tokiai situacijai, labai svarbu bendradarbiauti ir rodyti pagarbą klasės draugams, kurie ir padės atlikti užduotį. Žaidimo tikslas – išgirsti visų dalyvių mintis, o norint tai pasiekti, vienu metu turi girdėtis tik vienas balsas – be jokių trukdžių.“ Mokytojas turėtų nevaržyti žaidimo vyksmo; vis dėlto jeigu vaikai nuolat pažeidžia taisykles, būtina jiems jas priminti. Žaidimas baigiasi, kai visi moksleiviai pasisako. Mokytojas paprašo vaikų paimti šalia stovintį draugą už rankų, atsimerkti ir kurį laiką žiūrėti jam / jai į akis.

ŠALTINIS:

[„Vadovas mokytojams. Patyčių prevencija klasėje“, 2010](#) 66 psl., 4 veikla